

42ème Unité du Biéreau

Gazette d'Unité



Louvain-la-Neuve
Année 2016-2017
15ème année - numéro 45

Table des matières

Edito	2
(Ré) Inscription	3
les Baladins	4
la meute Waingunga	6
la meute Seeonee	7
Contacts Staff d'Unité	9
Contacts sections	11
la Troupe Zephyr	12
la Troupe la Malaise : A la poursuite de l'ordre mystère	14
la Troupe Altaï	16
la Charte PI	17

Edito

Chers animés,
animateurs,
parents,

Et voici la dernière édition de la Gazette 2016-2017 ! Avant d'entrer dans cette période intéressante qui mélange quelques formalités académiques avec la préparation de ce grand moment de l'année que sont les camps !

Alors, dans cette Gazette, trois sujets forts.

Revenons tout d'abord sur les exploits divers et variés de nos différentes sections durant cette deuxième partie de l'année : un cocktail d'enthousiasme, de générosité, de créativité pour tous, petits et grands, animés, animateurs, parents.

Vous êtes toutes et tous l'âme de cette Unité au sein de laquelle il fait si bon de vivre : vos récits en témoignent.

Et puis cet événement tant attendu, si souvent annoncé, si souvent repoussé, ... le monstre du Lockness de notre 42^{ème} ! L'installation des containers et le déménagement. Ca y est, ils sont là, nous sommes chez nous ! Et à nouveau le cocktail enthousiasme, générosité et créativité qui fait merveille : voyez le résultat tout au long de cette Gazette.

Enfin, regardons vers l'avant ... et la préparation des camps. C'est un moment intense pour tous avec un peu d'appréhension pour les plus jeunes, une grande impatience pour les habitués, pleins de choses à faire pour les chefs ... Des moments inoubliables pour tous qui marquent tout le monde bien au-delà des deux semaines !

Et comme d'habitude, les chefs se sont surpassés, ils vont vous étonner ! Chers Parents, n'ayez crainte de voir vos enfants partir ! Et vous les animés, vous allez vous régaler.

Pour que le rêve se prolonge, un peu plus loin dans cette édition de la gazette, vous trouverez les démarches pour les (ré)inscriptions. Merci d'y prêter attention, l'année suivante se prépare déjà !

Très bonne fin d'année scolaire à toutes et à tous ! Et rendez-vous en juillet pour le bouquet final !

Pour le staff d'Unité,

Cocker

(Ré) Inscription

**N'oubliez pas de vous (ré)inscrire pour l'an prochain !!!
Date limite pour garder la priorité : 30 juin 2017**

Le formulaire se trouve en ligne à l'adresse de l'unité :
<http://www.42sv.be> onglet Infos pratiques - (Ré)inscription en ligne

Voici quelques informations que vous retrouverez également en ligne :

Le processus diffère selon qu'il s'agit de l'inscription d'un premier enfant au sein de l'unité, d'une réinscription ou de l'inscription d'un frère ou d'une sœur :

- Pour l'inscription d'un premier enfant au sein de l'Unité :
 - Remplir le formulaire en ligne. Vous serez recontactés par un membre du staff d'unité qui vous dira si une place est disponible pour votre enfant ou s'il est placé sur une liste d'attente.
 - Au mois de septembre, les enfants qui sont sur liste d'attente recevront une réponse définitive quant à leur inscription effective ou non dans l'unité.
 - Si l'enfant n'a pas eu de place, les parents devront confirmer par courriel leur souhait de laisser leur enfant sur la liste d'attente de l'année suivante.
- Pour les anciens (réinscription) ou pour l'inscription de frère/sœur : remplir le formulaire en ligne avant le 30 juin pour conserver la priorité.

Rappel des règles de priorité pour les inscriptions à la 42ème :

En fonction des places disponibles dans chacune des sections et en veillant à l'équilibre des sexes et des tranches d'âge, les règles suivantes sont d'application, par ordre décroissant de priorité :

1. Frères et sœurs des animés si les parents se sont manifestés avant le 30/06.
2. Habitants d'Ottignies-Louvain-la-Neuve.
3. Ordre chronologique des demandes.

La cotisation s'élève à 70 € pour l'enfant inscrit dans notre Unité, à 55 € par enfant si la famille (même adresse) compte 2 enfants inscrits dans notre Unité ou dans une autre unité de notre Fédération (Les Scouts) ou de la GCB. Ce montant est réduit à 50 € par enfant si la famille (même adresse) compte 3 enfants et plus, inscrits dans notre Unité ou une autre Unité de notre Fédération ou de la GCB

Rentrée scoute : le samedi 23/09/2017 à 10 heures

les Baladins

Quel trimestre mes amis, c'est vrai que nous n'aurons pas chômé entre les réunions, la grande journée et le week-end, pas le temps de s'arrêter !



Et bien parlons-en de ce week-end : celui-là on ne va pas l'oublier ! Entre l'endroit, le beau temps et l'ambiance de folie, impossible de passer un mauvais moment !

Accompagnés de Peter Pan, nous cherchâmes sans relâche la fée Clochette et ce n'est pas ce bandit de capitaine Crochet qui allait nous faire peur. Durant toute la journée, les baladins cherchèrent les indices leur permettant de retrouver la fée Clochette. Heureusement pour nous, nous avons pu la retrouver et le soir, les indiens avaient préparé pour les baladins une veillée qu'ils n'oublieront pas de sitôt.

Le dimanche matin, la fée Clochette nous demanda de l'aide : elle avait perdu sa poussière de fée ! Ni une ni deux, tous les baladins se mirent à la recherche de la poussière magique leur permettant par la même occasion de ranger toutes leurs affaires, pratique non ? C'est sous un soleil de mois de juillet que chacun se dit au revoir pour rentrer à la maison, se reposer et partager les folles aventures qu'il avait vécues durant ces deux derniers jours !

Mais on ne peut oublier de parler de la grande journée ! Avec les baladins, nous sommes repartis des années en arrière afin de voir des dinosaures ! Et pour ça, direction la capitale ! Arrivés à Bruxelles, nous partîmes d'abord pour le palais royal afin de pouvoir aller jouer dans le parc. Malheureusement pour nous, nous n'avons pas vu sa majesté mais qu'importe, nous nous étions déjà bien amusés. La ribambelle partit ensuite pour le musée. Quel incroyable endroit ! Dans ce musée, les ossements de ces monstres de plusieurs mètres de haut règnent en maître. C'est magnifique ! Mais toutes les bonnes choses ont une fin et il faut déjà rentrer.



Et voilà, l'année se termine. Mais qui dit fin d'année dit vacances, et qui dit vacances dit CAMP !! Prêt pour un camp de folie, moi en tout cas, je ne me tiens plus ! On se revoit en juillet !

Pour le staff baladins, Miriki

La meute Waingunga

Nous voici déjà à la fin du second quadrimestre et avec elle la traditionnelle gazette. La seconde partie de l'année fut riche en émotions, joie, partage et convivialité. En effet, le programme fut très chargé.

Tout d'abord, notre grande journée à Technopolis : entre le vélo en équilibre, la conduite d'un avion, le village des enfants et la création de slime, l'ambiance était au rendez-vous et nous n'avons pas vu passer la journée.

Ensuite, nous nous sommes envolés pour l'île paradisiaque de Madagascar où d'étranges animaux nous ont accueillis. Ces derniers nous ont enseigné les arts du cirque sur le chemin vers l'Amérique. L'arrivée à New-York ne fut pas sans encombre notamment avec ce fameux jeu de nuit dont les louveteaux se souviendront encore longtemps (et les chefs aussi 😊).



Pour finir en beauté ce quadrimestre sensationnel, les aînés ont eu droit à un week-end rien qu'avec leurs chefs adorés (qui d'ailleurs les ont massacrés au laser game).





Vos chefs d'amour vous préparent un super camp qui se déroulera pour la plupart du 20 au 30 juillet et pour les aînés du 18 au 30 juillet. On vous attend avec impatience 😊



La meute Seeonee

Lors de ce weekend du 11 mars, les loups furent invités à bord de seeairlines pour un voyage vers des îles paradisiaques. Une fois à bord de l'avion et le décollage amorcé, ils durent donner les directives de vol au pilote au cours d'un mini jeu. Mais là... un bruit d'explosion retentit, les lumières s'éteignent... puis un deuxième, un troisième ! L'avion était en train de se crasher ! Les louveteaux durent vite sauter de l'avion pour survivre au crash (je tiens à préciser qu'aucun louveteau n'a été maltraité pendant ce jeu, ni lors d'aucun autre jeu d'ailleurs ;-). Ils atterrirent sur une île certes paradisiaque mais surtout vierge de toute civilisation.



Sur cette île où tout leur était hostile, ils durent prendre leur courage à deux mains pour aller chercher leurs rations de survie qui avaient atterri plus loin. Mais... les indigènes étaient de la partie et nos naufragés durent tenter de les éviter au cours d'une petite traque. Une fois la boucle terminée et les rations récupérées, les loups fatigués – en fait, tous fatigués - loups et chefs allèrent se reposer pour être prêts à survivre à la dure loi de la jungle dès le lendemain.

Le matin, des animaux de tous poils (et plumes - rappelons qu'il y avait des poules) virent les loups se déhancher au rythme de la célèbre gym matinale.

Dès qu'ils eurent digéré leur petit déjeuner, ils durent apprendre à survivre et pour ce faire, acquérir un maximum de techniques.

De la chasse, à la dextérité, en passant par la mémoire, ils passèrent d'épreuves en épreuves pour devenir de véritables hommes de la forêt... les poils en moins. Ayant déjà avalé leurs rations le matin même, ils se nourrissent le midi avec le produit de leur chasse si durement apprise.

Mais comment survivre à la froide nuit qui s'annonçait si ce n'est en construisant un abri ? Amenés dans un village de maisons en bois, inhabité bien entendu, ils essayèrent d'avoir l'abri le plus solide, le plus confortable, le plus joli,...

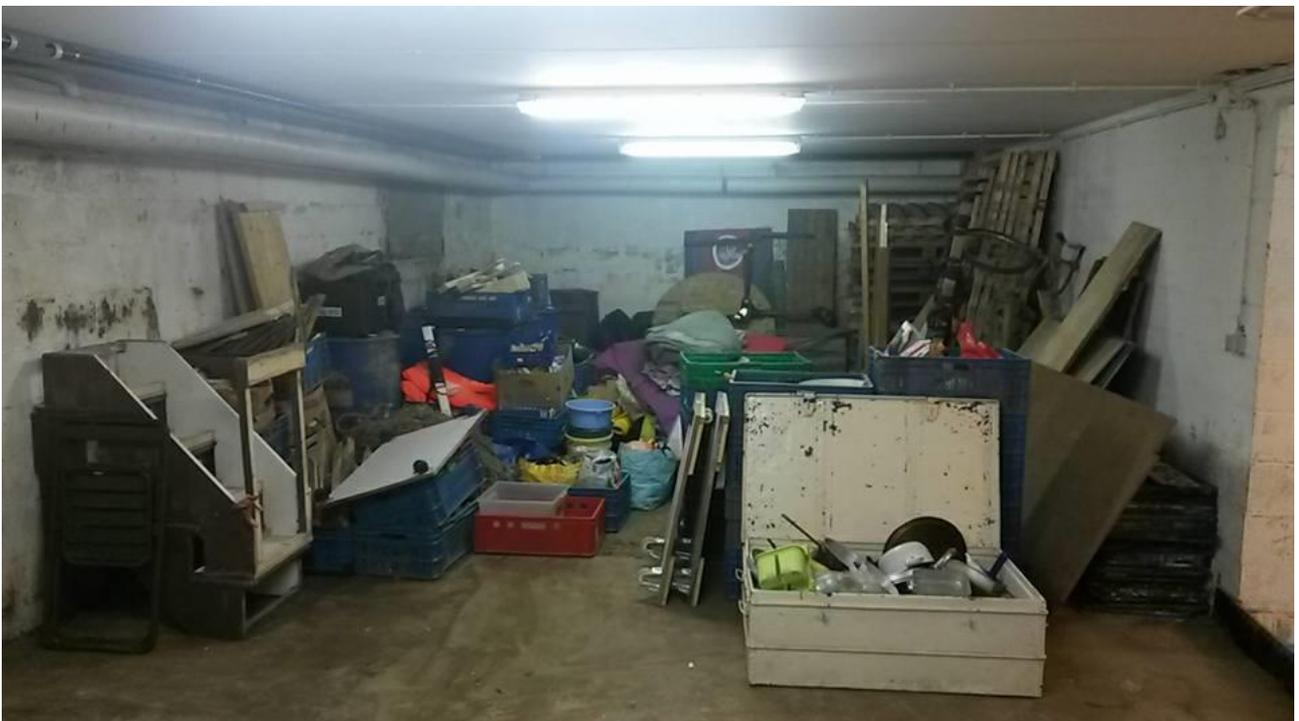
S'ensuivit une partie de cache-cache géante dans tout ce grand village, parce qu'il faut le voir pour le croire mais dans cet endroit même les chefs retombèrent en enfance. Après de nombreuses prises foulards dans l'arène, nous retournèrent à notre endroit dodo pour leur faire une petite surprise.

Le soir arrivant à grand pas, et rassasiés par leur repas, les loups étaient en disposition parfaite pour une petite veillée. Car que serait un passage sur une île sans chants autour d'un feu ?

Bien qu'ici nous avons dû nous abstenir de feu, on put quand même chanter et jouer dans la bonne humeur dont vous conviendrez que les enfants arrivent à dégager.

Le lendemain, ayant repéré un poste radio en haut de la montagne, mais ne pouvant y aller tous en même temps, ils se postèrent sizaine après sizaine sur le trajet, et à l'aide de leur fiche de décryptage, décrypter (on s'en doute) le message reçu pour le transmettre à la sizaine suivante et ainsi de suite. Jusqu'à ce que le message parvienne à la sizaine placée au poste radio qui dut transmettre les coordonnées décryptées pour appeler les secours. C'est ainsi qu'une fois les loups revenus à la base de l'île (l'endroit dodo), les secours les accueillirent avec des hot-dogs bien chauds.

C'est ainsi qu'ils purent tous revenir sain et sauf de leur mésaventure en avion et revenir à leurs occupations habituelles.



Contact Staff d'Unité

Animatrice d'Unité - Arui - Annick Wolfs

Avenue des Bouleaux 16, 1345 MSG
0478/23.21.34
annick.wolfs@gmail.com

Locaux et contacts communes - Daguet - Pierre Gielen

Rue des Artisans, 19 1348 LLN
0496/234.240
pierre.gielen@icloud.com

Inscriptions - Dama - Gwendoline Paris

6 rue de la Chapelle, 1340 Ottignies
0476/528707
gwendoline.paris@hotmail.com

Trésorerie - Acanthiza – Marie Bousard

2 rue de la Sapinière, 1340 Ottignies
0499/25.94.50
marie.bousard@outlook.com

Formations, Site Web, Photos - Campa - Laurent Cuvelier

Rue Taille Madame 14 1450 Gentinnes
0475/30.21.59
laurent.cuvelier1@gmail.com

Plateforme Desk et Info Fédé - Sika - Laurent Fonteyn

6 rue de la Chapelle, 1340 Ottignies
0472/202889
laurent.fonteyn1977@gmail.com

Communication – Manningi - Véronique Seminerio

Rue Taille Madame 14 1450 Gentinnes
0477/35.20.80
veronique_seminerio@msn.com

Gazette - Cocker - Bernard Questiaux

Rue du Poirier, 13, 1348 Louvain-La-Neuve
0476/83.00.55
bq.questiaux@gmail.com

Contact sections

Baladins : staffbaladin42e@gmail.com

Grand chef : Basenji (0494/20.10.80)

En cas d'absence, prévenir Basenji

Waingunga : waingunga42@gmail.com

Grand chef : Akela (0472/50.65.32)

En cas d'absence, prévenir Wontolla
(0497/63.08.67)

Seeonee : meute.seeonee@gmail.com

Grand chef : Akéla (0488/76.24.69)

En cas d'absence, prévenir Mang
(0492/70.22.42)

Zéphyr : troupezephyr@gmail.com

Chef de troupe : Macaco (0472/88.32.51)

En cas d'absence, prévenir Dibatag
(0474/60.67.69)

Malaise : troupelamalaise@gmail.com

Chef de troupe : Corsac (0474/91.42.16)

En cas d'absence, prévenir Corsac

Altaï : troupealtai42@gmail.com

Chef de troupe : Ouandji (0486/83.71.60)

En cas d'absence, prévenir Ouandji

Aspis : Grand chef: Pajero (0478/17.00.36)

En cas d'absence, prévenir Pajero

Fédération Les Scouts asbl

rue de Dublin 21, 1050 Bruxelles
www.lesscouts.be - 02/508.12.00

la Troupe Zephyr

Et voilà une année de plus qui se finit !

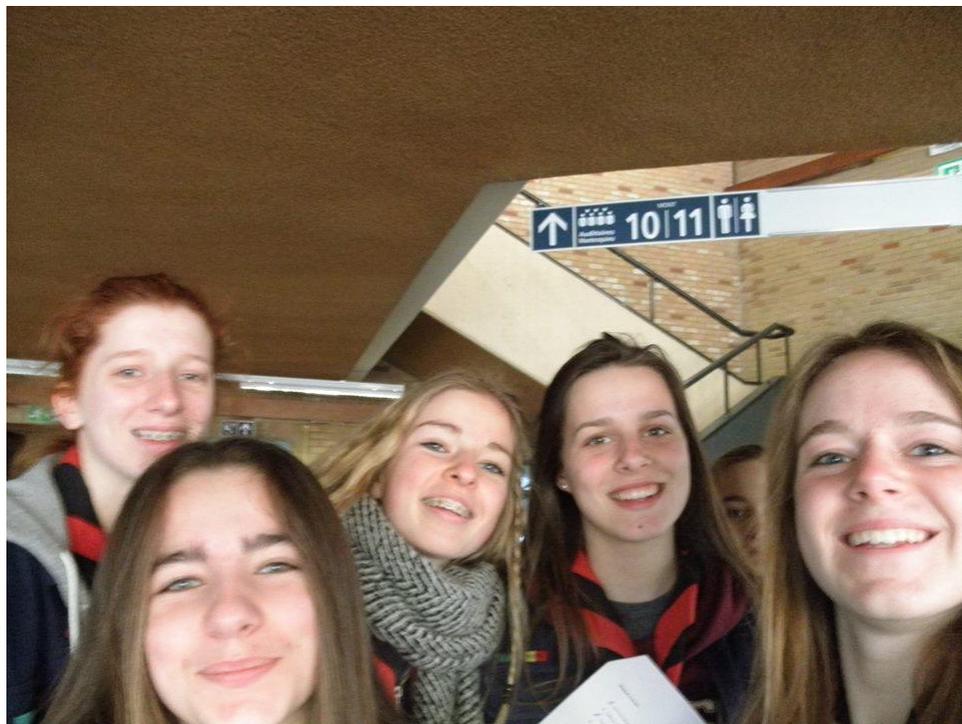
Ce deuxième quadri est passé comme une flèche. On espère que cette année vous a plu et fut à la hauteur de vos espérances. Voilà donc le moment de féliciter et de remercier nos scouts. Un grand merci pour votre investissement durant toutes ces réunions et pour votre efficacité lors de la confection de nos délicieuses lasagnes. Félicitations pour vos performances sportives lors de notre journée Cuistax !



Voilà donc, une superbe introduction et un bel entrainement avant ce camp qui s'annonce mémorable, sur le thème des records du monde ! En effet, chaque patrouille se retrouvera pour le Grand Congrès des Recordsmen qui se tiendra du 13 au 31 juillet dans les hauteurs italiennes.

On termine avec quelques photos, comme toujours... Et rendez-vous en juillet EN FORME ! :D

Le staff Zéphyr



La Troupe la Malaise : A la poursuite de l'ordre mystère

Un parchemin obscur, 6 lieux de rendez-vous distincts non moins mystérieux, des bottines aux pieds et un sac sur le dos : il n'en fallait pas moins pour que nos valeureux scouts de la malaise se mettent à la poursuite de l'ordre qui leur eu envoyé ladite lettre. Quelques kilomètres de bitume dans les jambes, un road book rondement préparé et presque aucun kilomètre superflu à la recherche du bon



chemin, leur suffirent pour arriver à bon port – bonne campagne. L'attente ne fut alors qu'éphémère (quoique..) pour que le nouveau message reçu soit décrypté et le chemin dévoilé qui les mènera au milieu des bois, éclairés de bougies et de flammes, pour rejoindre la cérémonie qui les intronisera membres du fameux ordre secret des templiers !

Une nuit rêveuse - et de fraîcheur diront certains – plus tard, le traditionnel échauffement matinal (plus communément appelé gym) dans les jambes, la bedonne remplie et nos nouveaux templiers se mettent au travail dans la ville de Jérusalem. Les quêtes d'or et de pouvoirs font rage, le lourd bruit des épées qui fracassent raisonne dans la ville (un peu d'imagination, le budget n'a pas permis l'achat de métaux en suffisance, l'isolant a fait l'affaire), chaque homme doit se battre pour survivre et s'imposer dans cette ville sans pitié ! Les Templiers s'enrichissent et s'amuse, les ennemis s'approchent... Le retour vers le bercail sera parsemé d'embûches et de brigands, les routes ne sont plus sûres et une épée affûtée est bien nécessaire. Mais avant ça, il ne faut pas « déconner », une petite partie de foot et de Scout-épée-échec-ball pour se détendre !

La journée fut rude, rien de mieux qu'une soirée à la Taverne pour dépenser son or aux jeux de hasard et d'adresse, et se remplir la « panse » d'un bon soft et ses friandises qui vont avec ! Profiter, oui, mais les plus téméraires profiteront de l'occasion pour se renseigner sur ce que convoitent tous les Templiers,





le saint Graal qui ne serait pas très loin...
 « Ah ! qu'est-ce qu'on est serré, au fond de cette boîte, chantent les sardines [...] », derrière ces paroles éclairées se cachait la clef d'une nuit moins fraîche : changement de lieu, espace plus réduit, et la nuit n'en sera que meilleure, remplie de chaleur. Tout bon Templier qui se respecte, maniant aussi bien l'épée que le balai, rangement effectué en 2-2 et la route vers la conquête du Saint Graal est lancée ! Plus que quelques lieux à parcourir pour

effleurer le tant désiré et, alléchés par l'odeur des hot-dogs qui pointent le bout de leur nez, les scouts se dirigèrent vers le lieu désigné – enfin, d'abord une poignée de scouts plus courageux, les autres ayant préféré dans un premier temps attendre à proximité de ces fameux hot-dogs, sans succès. Tels de grands Templiers, l'Epervier surmonta toutes les épreuves pour s'emparer du Saint Graal et tout remporter !

Un grand merci à vous pour ce weekend, plus que quelques semaines et c'est déjà le camp !

Flash-back sur les 24h du bois de la cambre...

24H. 10 000 Participants. 2.6Km. 2 vélos malaisiens.

Pas de Mafeking cette année, la Malaise a donc décidé de se rendre à l'un des plus grands événements scouts en Belgique : les 24H du bois de la cambre. Au programme, 24h de vélo non-stop à travers le tracé de 2.6km du bois de la cambre, des animations dans tout le bois et quelques heures de sommeil quand même !

Pas beaucoup de malaisiens présents pour l'occasion, mais les plus motivés étaient bien là et ont réussi à faire tourner les 2 vélos inscrits (un pour les plus jeunes, l'autre pour les plus grands) pendant les 24h de la course, déjà une belle prouesse en soi ! Bien mieux que simplement se relayer pendant 24h, les scouts ont réussi à placer un des vélos 34ième, un bel exploit pour une première fois depuis bien sans

(et puis première participante de Neuve, devant la K2 de la 26ième 😊)

Un grand bravo à présent, vous avez boulot les gars, on vous ! 😊



une première longtemps et entraînement !

troupe Louvain-La-Salamandre et la).

tous les scouts fait du bon est fiers de

La Troupe Altaï

De son côté, l'Altaï n'a pas été en reste pour ce début d'année ! En commençant par une réunion ensoleillée au cœur du bois de Lauzelle où les scouts, divisés en groupe « special forces », ont passé une multitude d'épreuves, l'occasion de montrer ce qu'ils avaient dans le ventre : infiltration, construction d'abris de fortune, camouflage, évasion d'un temple... Suite à quoi, ils purent mettre la main sur le mystérieux débris extra-terrestre, malgré le risque constant que présentait une telle mission.

Si les scouts s'avèrent être de vrais casse-cous par moment, ils restent des jeunes polyvalents, capables aussi bien de cuisiner une myriade de lasagnes (plus de 350) en l'espace d'une journée de a à z, que de se montrer utiles, en rendant par exemple service à la commune. En effet, dans le cadre des journées « nettoyage de printemps » organisées par la commune, la troupe s'est chargée, durant un après-midi entier, de nettoyer un chemin de promenade du bois des rêves de tous ses déchets. B.A. immortalisée par le passage de la chaîne locale de télévision, TVCOM (reportage publié sur le site web de TVCOM, rubrique Ottignies-LLN).

Enfin, un week end, prenant place à Fosses-La-Ville, est venu clôturer ce quadri. Soucieux d'innover constamment et d'en mettre plein la vue à ses animés, le staff a opté pour la Belgique comme thème central. Culture générale, construction d'autoroutes, fondation d'empires « fritiers » et préparation méticuleuse de succulentes et délicates pommes de terre frites, ont constitué une partie de ce week-end radieux. Mais ces activités n'auraient pas eu grand éclat sans la motivation et l'énergie, en constante progression, dont les scouts ont fait preuve. Ce pourquoi nous, le staff Altaï, voulions exprimer notre gratitude aux animés ainsi qu'à leur parents, faisant toujours preuve de compréhension et de dévouement à l'égard de la troupe. Un grand Merci !

Bon printemps !

la Charte Pi

Etre Pi, c'est une décision importante, c'est un engagement. Ensemble, nous avons mis des mots sur la nature de cet engagement et nous vous proposons notre Charte Pi de la 42^{ème}.

Etre Pi à la 42ème

L'année Pi représente l'aboutissement du parcours en tant qu'animé et constitue la transition idéale vers le futur rôle d'animateur qui l'attend.

Les objectifs d'une année Pi sont multiples :

- Le principal étant de préparer le pionnier à devenir chef.
- Le pionnier participe régulièrement aux réunions et WE des différentes sections, qui demeurent le meilleur endroit pour découvrir et apprendre l'animation, ainsi que les responsabilités qui incombent au rôle d'animateur. Pour ce faire, il est à l'écoute et répond aux demandes qui lui sont faites.
- C'est souvent là que le Pi choisira la section qu'il souhaite intégrer en tant que chef.
- Le pionnier fait preuve d'ouverture. Il entretient des contacts réguliers avec les Pionniers, animés et staffs de la 37ème, notre unité « sœur », mais également avec les pionniers et des autres unités.
- Il joue son rôle de lien et met en place des lieux de rencontre, d'échange et de convivialité > les bars Pi en sont un bel exemple
- Le pionnier entame son parcours de formation à la fédération en participant au Pi Days. Cette formation est recommandée et apporte un réel plus dans le parcours du futur animateur.
- Un autre grand objectif de l'année est le CAMP Pi et le PROJET qui s'articule autour de celui-ci. Comme pour toutes les sections, le camp représente l'apothéose de l'année scoute. Les Pionniers mettront toute leur énergie et motivation à préparer leur camp tout en cherchant les moyens de le financer.
- Enfin, être Pi, c'est évidemment garantir et mettre en avant les VALEURS de la 42ème en appliquant au quotidien les VALEURS du scoutisme > l'engagement, la promesse, l'entraide, le relationnel, l'ouverture aux autres sans oublier le développement personnel.



Bonnes vacances à
toutes et à tous !



**15ème année - numéro 45
Gazette du Printemps 2017**

Editeur responsable
Bernard Questiaux (Cocker)
0476/83.00.55