

42^e Unité du Biéreau

Gazette d'U



Louvain-la-Neuve

Année 2018-2019

18ème année - numéro 52

Edito 2019 par Chaton

Chers parents, chers animés, chers animateurs, chers anciens, chers amis,

L'année 2019/2020 a bien redémarré ! Déjà quelques réunions derrière nous, et même un week-end. Nous profitons des vacances de Toussaint pour reprendre notre souffle et vous proposer cette nouvelle gazette 1er quadri 19/20.

En ce début d'année, c'est bien entendu avec joie que nous avons accueilli les nouveaux animés mais aussi quelques nouveaux animateurs dans les sections et aussi dans le staff d'U.

Lors de la rentrée, chacun a pu découvrir ses nouveaux chefs, ses nouveaux animés et nous vous avons présenté la nouvelle version du staff d'U. C'est donc le bon moment pour remercier tous les animateurs qui sont maintenant partis poursuivre de nouvelles aventures... Un immense merci aux chefs d'U qui se sont investis avec cœur et passion dans l'unité : Dama, Acanthiza, Campa, Koala et Chamois... et puis une mention particulière à Sika... Tu mets la barre haute... Nous n'avons pas (encore) eu l'occasion d'animer ensemble, je n'ai donc que les échos des chefs et ce que j'ai vu de loin. Mais tout cela suffit pour savoir que tu as été un chef d'U « chill » et cool comme il faut. Une force tranquille, à l'écoute et dans le dialogue. Un phare dans la nuit, un « grand » pote, rassurant et protecteur. Merci d'avoir si bien préparé le terrain pour les 2 années qui se présentent au nouveau staff d'U.

Mais quels sont donc les projets de ce nouveau staff d'U ?

Tout d'abord nous souhaitons faire en sorte que chaque animé puisse s'épanouir tout au long de son parcours scout. En renforçant les liens entre sections et la cohésion dans l'unité. Nous sommes une grande famille... puisse chacune et chacun y trouver sa place.

Ensuite nous voulons également travailler sur l'identité de la 42ème et des sections. Qui sommes-nous ? Pourquoi ? Pour qui ? Vers où allons-nous. Dans ce cadre, l'avis de tous va compter. Nous sommes dès à présent à l'écoute de tous. N'hésitez pas >
unite42eme@gmail.com

Enfin, nous rattachant à la mission du scoutisme « ... contribuer à l'éducation des jeunes afin de participer à la construction d'un monde meilleur... », nous réfléchissons régulièrement aux moyens de rendre notre animation et nos activités solidaires et respectueuses de l'environnement.

Pour vous tenir au courant de l'évolution de tous ces projets, en plus du site web de l'unité et de la gazette, nous avons créé une page Facebook 42^e

www.facebook.com/42emeLLN

N'hésitez pas à liker la page.

Message à l'attention des parents concernant internet et les réseaux sociaux.

Nous publierons de temps à autre des photos de nos activités dans lesquelles pourront apparaître des animés et donc vos enfants. Il va de soi que nous ferons toujours attention à publier des photos décentes et sans jamais identifier qui que ce soit. Si néanmoins vous souhaitez que vos enfants n'apparaissent pas sur le net, merci de nous le signaler par mail.

Je terminerai cet édito par vous remercier vous, parents, pour votre confiance en nos animateurs. Alors qu'animer n'est pas toujours facile et de tout repos, avoir votre confiance est quelque chose de très important pour eux... c'est de l'énergie dans leur moteur. Croire en eux, c'est les rendre capables du meilleur. C'est le lâcher prise des parents. Et ça, ça nous fait grandir tous autant que nous sommes.

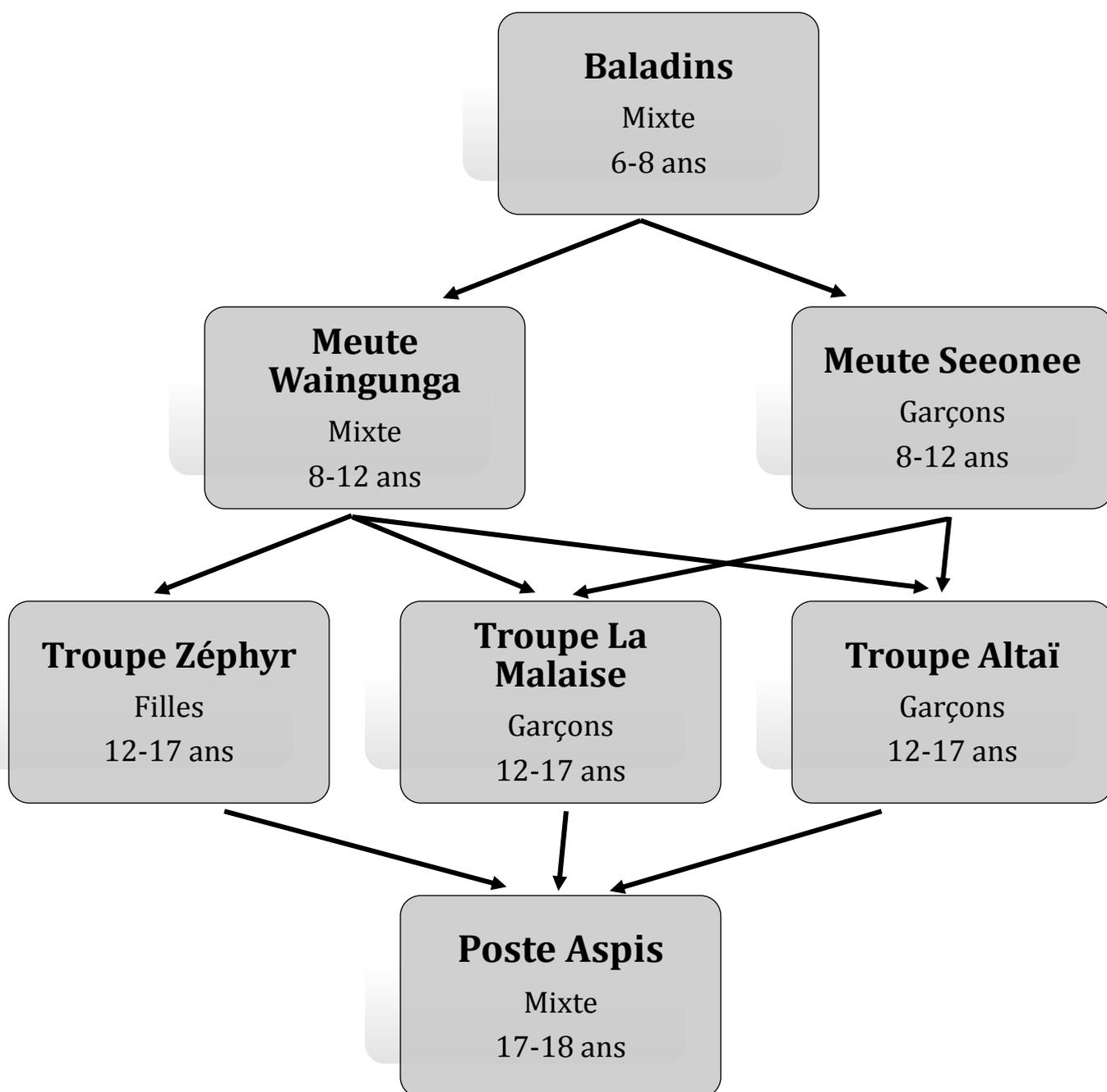
Au milieu de tout cela, le staff d'unité s'engage à jouer pleinement son rôle de relais. A l'écoute tant des staffs que des parents. Soyez assurés que ce qui nous anime est le seul épanouissement de tous les membres de l'unité, petits et grands, animés et animateurs.

Au plaisir de vous voir bientôt aux alentours du local.

Pour le staff d'U,

Chaton

Présentation des sections



Les baladins

La Ribambelle des Moustiques est la section baladin de la 42ème qui accueille chaque année une trentaine d'enfants âgés de 6 à 8 ans. Pour la moitié plus âgée d'entre eux, cette année est bien sûr une année de continuation, bien qu'ils représentent désormais les "aînés" de la ribambelle. Pour les baladins plus jeunes, c'est une découverte du mouvement scout, les premiers samedis d'une longue série à se rassembler pour partager une même aventure.

Mais quel que soit l'âge d'un baladin, la ribambelle existe avant tout pour lui permettre de s'épanouir dans un cadre de jeux et de chants, de simplicité de vie, de proximité avec la nature et de solidarité. De nombreux projets se construisent tout au long de l'année pour que chaque baladin trouve sa place dans la ribambelle, entre autres : (1) Chaque chef entretiendra une relation privilégiée et d'attention particulière avec quatre ou cinq baladins dont il sera le "chef référent"; (2) Au cours du camp, chaque baladin tiendra, accompagné de son chef référent, un carnet d'évaluation de son camp, résumé de son humeur du jour, de son activité + et de son activité -, accompagné d'un commentaire du staff sur sa journée de camp.

C'est environ trois samedis par mois, de 14h00 à 17h30 au local de la 42ème, que nous nous retrouverons, habillé de l'uniforme baladin : (1) foulard de l'Unité (noir à bord rouge), (2) pull bleu foncé avec les insignes, (3) short ou pantalon et (4) chaussures de marche/bottines. En plus de ces réunions dites normales, à chacun des deux quadris s'organiseront une grande journée (un samedi) et un week-end (du vendredi soir au dimanche midi). Le camp baladin, semaine complète d'aventures aussi mystérieuses que périlleuses, se déroulera du 23 au 30 juillet.

Ce sont sept chefs motivés qui constitueront le staff bala de cette année : quatre anciens (Kinkajou, Culpéo, Colley et Aluco) et trois nouveaux (Kéa, Puma et Uncia).

En cas de questions, de problèmes, de remarques ou autres, nous restons à votre disposition à la fin des réunions ou par mail.

POUR NOUS CONTACTER : staffbaladin42@gmail.com

Staffbaladin42e@gmail.com				
Kinkajou	De Mesmaeker	Lou	0470/33.85.99	loudemes@gmail.com
Colley	De Menten	Martin	0483/34.87.77	Martin.dementen@gmail.com
Culpéo	De Vogeleer	Louis	0473/27.76.40	louis.devogeleer@gmail.com
Aluco	Gielen	Claire	0498/50.12.01	clairegielen@gmail.com
Kéa	Installé	Simon	0471/83.53.82	sinstalle@gmail.com
Puma	De Menten	Lucie	0488/36.67.14	lucie.dementen@gmail.com
Uncia	Dupont	Alice	0471/83.72.46	alice.dupont@hotmail.com

Chefs d'Unité de référence pour les baladins :

/	Poncin	Benoît	0473/75.36.53	/
Tamia	Hermans	Sophie	0472/58.98.89	sophie.hermans@uclouvain.be

La meute Waingunga

Cher (futur) loup,

Qu'est-ce que la Waingunga ? Dans le Livre de la Jungle, la Waingunga est la rivière qui traverse la région de Seeonee et où la plupart des animaux de la jungle vont s'abreuver.

Ce qui caractérise cette section mixte pour les 8-12 ans, c'est l'ambiance géniale qui l'habite. Notre but est d'y favoriser la solidarité, l'ouverture aux autres, mais aussi de former les louveteaux à la découverte de la nature et de leur apprendre les valeurs scouts essentielles. Il s'agit aussi d'offrir aux louveteaux des moments de plaisir lors de jeux haletants qui feront appel à leurs aptitudes physiques, à leur courage mais aussi, ne l'oublions pas, à leur esprit. Etre à la Waingunga, c'est faire partie d'un groupe qui nous respecte, nous encourage et nous aide à nous dépasser tout en nous amusant, bien sûr !

Au début de l'année, tous les louveteaux sont répartis en sizaines, qu'ils personnalisent par une couleur et un cri. C'est un peu comme leur nouvelle famille au sein de la meute. Une fois ce rituel accompli, l'aventure peut commencer !

Chez les louveteaux, les traditions et la vie de la meute se basent sur l'histoire de Mowgli et du livre de la Jungle : le rocher du conseil, le nom des animateurs, le rassemblement, ... C'est donc au cri d'Akéla (le chef du clan des loups) que tous les louveteaux de la meute Waingunga se rassemblent les samedis après-midi de 14h à 17h30 pour faire de grands jeux dans les bois ou dans la ville. Certains samedis sont consacrés à des activités plus exceptionnelles où l'on quitte les rues de LLN pour d'autres lieux. En plus de tout cela, pour apprendre à mieux se connaître, deux week-end sont organisés durant l'année. Les loups passent donc deux jours et deux nuits ensemble, un avant-goût de ce qui clôture une année de folie ... LE GRAND CAMP !

Point culminant de l'année que chacun attend avec impatience, le camp se déroule la deuxième quinzaine de juillet. On vit 10 jours extraordinaires dont on revient toujours exténués mais heureux ! On y apprend à faire un feu, à cuisiner, faire des tanières, lire une carte, se diriger dans la nuit, et surtout à vivre en communauté en apprenant à respecter les autres et leurs différences. Les louveteaux, c'est une véritable école de vie !

Si l'aventure te tente, n'hésite pas à nous rejoindre ! Il te faudra alors revêtir ton uniforme : foulard de l'Unité (rouge et noir), pull vert avec badges (placés au bon endroit !), short en velours bleu marine et de bonnes chaussures de marche. Nous insistons sur l'importance de l'uniforme car il symbolise ton appartenance à la Meute.

POUR NOUS CONTACTER : waingunga42@gmail.com

waingunga42@gmail.com				
Akela Gazette/site	Kellen	Simon	0493/77.52.52	simonkellen@voo.be
Chikaï Pharmacie	Escoyez	Mathilde	0488/63.18.84	math.escoyez@gmail.com
Raksha Trésorerie	De Visscher	Clémence	0495/73.86.11	clemence.devisscher@gmail.com
Bagheera Mails	Martin	Lola	0470/90.10.68	martinlolawo@gmail.com
Chill Contact pi	Macq	Sébastien	0479/39.42.40	seb.macq@gmail.com
Toumaï Contact pi	Rigon	Arthur	0478/24.03.35	arthur.rigon@gmail.com
Sahi Intendance	Heins	Lucie	0495/15.88.45	luciemarie.heins@gmail.com

Chefs d'Unité de référence pour la meute Waingunga :

Epagneul	Mareschal	Laurence	0498/64.34.76	mareschal.laurence@hotmail.com
Puli	Macq	Floriane	0483/61.35.08	macqfloriane@gmail.com

La meute Seeonee

A la 42° unité Six-Vallées, ce sont les garçons de huit à douze ans qui sont accueillis dans notre meute en tant que louveteaux. Ils sont regroupés en groupes appelés 'sizaines'. Elles sont composées par les chefs et comprennent un sizenier qui a comme rôle de la faire bien fonctionner. Il est aidé par son second. Nous apprenons ensemble la vie en meute, à connaître et respecter les autres et tout ce qui nous entoure. Petit à petit, durant les réunions et les camps nous grandissons ensemble grâce aux jeux et aux différentes animations amusantes et enrichissantes. Les louveteaux ne sont pas perdus dans l'immensité de la jungle : une multitude de compagnons les guident sur leur route !

POUR NOUS CONTACTER : meute.seeonee@gmail.com

meute.seeonee@gmail.com				
Akela	Costermans	Jonathan	0479/77.35.12	Jonathancostermans@outlook.com
Kha	Laperche	Remy	0485/53.65.43	remy.laperche1@gmail.com
Ziggy	Verhamme	Loic	0496/84.17.91	loicverhamme@hotmail.be
Phao	Graas	Bastien	0486/15.53.21	bastien.graas@hotmail.fr
Sahi	Cuvelier	Elise	0495/54.82.39	elise.cuvelier1@gmail.com
Bagheera	Glineur	Priscilla	0474/34.38.33	prisciliaglineur@gmail.com
Raksha	Marcq	Giulia	0496/64.87.95	giulia.marcq@gmail.com
Sona	Lacroix	Siloé	0498/11.72.72	

Chefs d'Unité de référence pour la meute Seeonee :

Shiba	Demey	Christophe	0495/49.96.39	christophe.demey@pmco.be
Basenji	Warnier	Thomas	0494/20.10.80	Thomas.warnier@hotmail.be

La troupe Zéphyr

Zéphyr est dans la mythologie grecque une personnification du vent de l'ouest. Mais cette année la mythologie grecque n'est pas au programme.

La Zéphyr qui nous intéresse se trouve à Louvain-la-Neuve : une petite troupe de scouts composée de filles de 12 à 17 ans qui se retrouvent tous les samedis ou presque pour des réunions qui se déroulent généralement de 14h à 17h30. La troupe compte moins de 30 scouts et seulement 3 patrouilles, de ce fait on retrouve une ambiance chaleureuse et très familiale.

Que ce soit aux petites ou aux grandes réunions, aux week-ends et surtout au camp, les scouts sont toujours motivées et toujours prêtes pour de nouvelles aventures !

Mais qui dit nouvelles aventures dit nouveau staff pour vous les concocter !

POUR NOUS CONTACTER : troupezephyr@gmail.com

troupezephyr@gmail.com				
Chinkara	Lacroix	Léna	0491/52.14.90	len.lacroix98@gmail.com
Corsac	Deffense	Camille	0470/04.26.59	deffensecamille@gmail.com
Cariama	Grevesse	Nicolas	0487/51.50.82	nicolasgrevesse@hotmail.com
Daim	Bois d'Enghien	Victor	0487/53.57.79	victorbde@hotmail.com
Galago	Canon	Julien	0477/75.25.76	canon.juju@gmail.com
Mazama	Kinsoen	Elise	0476/23.30.29	kinsoen.elise@gmail.com
Barasingha	Michel	Martin	0460/97.19.24	m.michel@student.uclouvain.be

Chefs d'Unité de référence pour la troupe Zéphyr :

Chaton	Ronsse	Hugues	0495/58.68.97	huguesronsse@gmail.com
Ondatra	Bontemps	Thomas	0489/41.37.50	tombontemps@yahoo.fr

La troupe la Malaise

Son nom provient de la rivière qui coule dans le Bois des Rêves.

La Troupe est composée cette année d'environ cinquante scouts de 12 à 17 ans (1^{ère} à 5^{ème} secondaire). Ils sont divisés en patrouilles (Albatros, Loutre, Kangourou, Epervier, Ecureuil, Grizzly, Panthères). Les patrouilles sont dirigées par le staff qui propose des activités durant toute l'année. Toutefois, chaque patrouille est régie par les aînés qui sont des scouts choisis par les chefs à la fin d'un grand camp, il y a le chef de patrouille (couramment appelé CP) qui prend en charge toute sa patrouille durant l'année et son second (le SP) qui l'épaule pour cette tâche.

Activités de la troupe :

Les réunions de troupe : ont lieu le samedi de 10 à 18h(ou de 14 à 18h). Les réunions débutent et se terminent au local. Toutefois, certains événements exceptionnels (comme le départ ou la fin d'un WE) nécessiteront parfois un autre lieu de rassemblement qui sera toujours précisé dans la convocation de celui-ci.

Les réunions de patrouille: aussi importantes que les réunions de troupe, c'est le CP qui en est responsable. C'est lui qui décide de la réaliser en vue d'un objectif bien précis : réaliser le grand projet de l'année, préparer le matériel pour le camp, gagner de l'argent pour la patrouille, faire un jeu à plus petite échelle... Il doit prévenir préalablement un chef pour le mettre au courant de l'horaire et de l'activité de la réunion et avertir sa patrouille au moins une semaine à l'avance. Un chef passera lors de chaque réunion de patrouille pour vérifier le bon fonctionnement de cette dernière. Quelques samedis sont réservés dans les éphémérides aux réunions de patrouille mais rien n'empêche une patrouille d'en faire plus souvent. C'est à la patrouille et au CP de gérer cela et de prendre les initiatives nécessaires : s'il le souhaite, le CP peut même organiser des activités plus conséquentes avec sa patrouille (week-ends, journées sportives...).

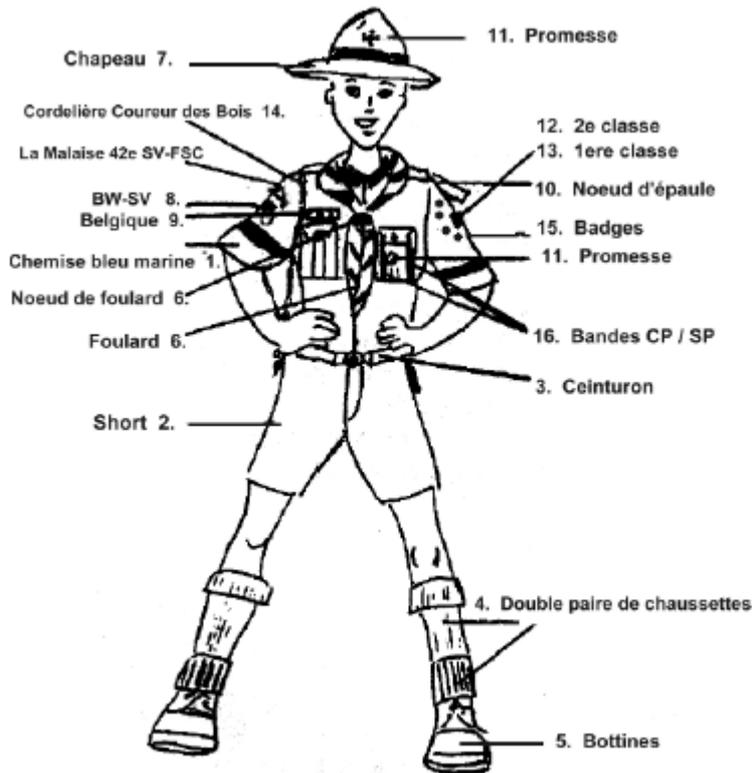
Autres activités : durant l'année, des événements plus importants seront organisés : week-ends de troupe, grands jeux inter-troupes... Ces activités à plus grande échelle font partie des points phares de l'année scout, c'est là que se forge l'esprit de la troupe ! Les informations sur ces différentes activités vous seront communiquées une quinzaine de jour avant celles-ci.

Le grand camp: les dates précises seront communiquées ultérieurement (2^{ième} quinzaine de juillet). Le staff distribuera fin juin le carnet de camp qui contient tous les renseignements nécessaires, et bien plus encore...

L'uniforme :

L'uniforme fait partie intégrante du scoutisme. Votre fils doit donc le porter à chaque réunion, le minimum étant le port de la chemise avec insignes, du foulard, d'un short bleu marine (en velours), d'une double paire de chaussettes (grises) et de bottines de marche (**pas de baskets**).

Chaque scout doit être en uniforme impeccable à chaque réunion.



L'uniforme impeccable comprend :

1. Chemise **bleu foncé** à longues manches avec pattes d'épaule et poches à l'avant. Par temps froid, un gros pull à porter **en dessous** de la chemise. Par bon temps, retrousser les manches;
2. Short bleu marine (en velours côtelé). Le port du pantalon est autorisé lorsque le thermomètre **descend sous les 0°**. Si ce n'est pas le cas, il sera coupé! (Le staff sera lui toujours en short... quelles que soient les intempéries!);
3. Ceinturon scout avec fleur de lys (facultatif);
4. Longs bas gris et chaussettes norvégiennes par-dessus;
5. Chaussures ou bottines de marche (pas de "baskets" !);
6. Foulard de l'Unité (noir à bord rouge) avec si possible nœud de foulard (pas cher et facile à confectionner) !
7. Chapeau scout (facultatif).

POUR NOUS CONTACTER: troupe lamalaise@gmail.com

troupelamalaise@gmail.com				
Tamia CT - Desk	Watteyne	Robin	0498/16.13.01	robin@watteyne.com
Rhebok Trésorier	Macq	Arthur	0479/39.42.82	arthurmacq20@gmail.com
Aigrette Matos	Baret	Louis	0486/03.06.31	baret.louis@yahoo.com
Isatis Mail/photos	Maes	Alexis	0471/66.04.74	alexis.maes@hotmail.com
Doguera Pharmacie	Liebmann	Diego	0497/11.34.49	liebmanndiego0925@gmail.com
Hovawart Intendance	Van Der Burght	Gaspard	0479/03.00.47	gaspard.vanderburght@gmail.com
Coati Matos	Canon	Antoine	0472/74.84.23	canon.antoine@gmail.com
Husky Contact pi	Vreven	Blaise	0478/87.54.02	blaisevreven3@gmail.com

Chefs d'Unité de référence pour la troupe la Malaise :

Ouandji	Holef	Victoria	0486/83.71.60	victoria.holef@hotmail.com
Tamica	Millet	Sophie	0494/31.89.73	soph_millet@yahoo.fr

L'altaï

L'Altaï, déjà trois ans que cette nouvelle section a vu le jour à la 42e. Mais qu'est-ce que l'Altaï? Géographiquement, les hauts sommets de l'Altaï s'étendent aux confins de la Mongolie, à la frontière de la Chine et de la Russie, évocateurs de contrées mystérieuses et sauvages...

Comme l'année dernière, nous continuerons d'apporter un second sens à son nom; celui de la chaleur, de la proximité, de la motivation et de l'ambiance! La troupe accueille des garçons entre 12 et 17 ans et est spécifique par sa taille d'une vingtaine d'animés et est encadrée par un staff mixte.

A l'Altaï notre philosophie est d'avoir un staff proche de ses scouts, sa petite taille aidant, cela nous permettra de consacrer du temps individuellement à chacun d'entre eux. Il y règne une ambiance de troupe plus qu'une ambiance de patrouille, nous organisons des activités tous ensemble. Cela afin que les scouts apprennent à tous se connaître au sein de l'Altaï et pas uniquement au sein de leur patrouille.

Nous organisons aussi des activités inter-troupe pour passer de bons moments ensemble dans un esprit de solidarité.

Cette proximité et cette solidarité durant les activités et les week-end forgeront au fur-et-à mesure l'esprit de l'Altaï.

Une ambiance unique qui nous accompagnera jusqu'à l'aboutissement de toute l'année:
LE CAMP!

POUR NOUS CONTACTER: troupealtai42@gmail.com

troupealtai42@gmail.com				
Guépard CT/Mails	Bois d'Enghien	Nicolas	0487/53.44.43	nicobde3000@gmail.com
Lionceau Gazette/intendance /photo/site	Dovelle	Anna-Lisa	0485/45.75.85	annalisadovelle@gmail.com
Isatis Trésorerie	Smets	Sophie	0494/45.91.77	smetsophie@gmail.com
Chico Contact pi's/pharmacie	Kellen	Julien	0492/45.80.95	julien.kellen@gmail.com
Wallaby Matos	Delaisse	Grégoire	0490/43.17.28	gregoiredelaisse@hotmail.fr
Koda Intendance	De Vadder	Erine	0498/49.26.10	erine.devadder@hotmail.fr

Chefs d'Unité de référence pour la troupe Altaï :

Ondatra	Bontemps	Thomas	0489/41.37.50	tombontemps@yahoo.fr
Ouandji	Holef	Victoria	0486/83.71.60	victoria.holef@hotmail.com

Les Aspis

La section des Aspis a été créée pour les jeunes de 17 ans, qui sortent tout juste de leurs années scout(e)s ou guides. Leur année dans la section des Aspis leur permet de se former afin de devenir un jour animateur à leur tour. Ils pourront alors rejoindre un staff dans l'Unité et la section de leur choix l'année suivante et assurer l'avenir des mouvements de jeunesse.

Les Aspis, en tant que futurs chefs, sont également à la disposition des sections pour donner un coup de main dans l'animation de réunions plus ambitieuses, de week-ends ou encore pour le grand camp. Ceci leur permet aussi de voir comment fonctionne la gestion d'un groupe d'animés et approfondit donc leur formation.

L'année des Aspis a également un autre objectif. Le grand camp représente voyage à l'étranger. Les jeunes organisent donc quelques activités lucratives afin de financer ce projet. Par exemple, le bar pi est une activité permettant aux staffs et anciens des unités de se retrouver après leurs réunions et boire un verre ensemble dans une ambiance à thème.

POUR NOUS CONTACTER: aspis42@gmail.com

Chacma	Boulangier	Nils	0471/24.73.96	nils.boulangier@hotmail.be
Gorfou	Lacroix	Roxane	0492/70.22.42	roxane97.lacroix@gmail.com
	Adam	Arnaud		

Chefs d'Unité de référence pour le Poste Aspis :

Chaton	Ronsse	Hugues	0495/58.68.97	huguesronsse@gmail.com
Puli	Macq	Floriane	0483/61.35.08	macqfloriane@gmail.com

le staff d'Unité

Fonction :

La principale fonction du staff d'Unité est la coordination des staffs au sein de l'unité et la formation des animateurs. Ainsi, le staff d'U se réunit régulièrement en petit comité et convoque les animateurs aux conseils d'unité (CU) et aux bureaux d'unité (BU).

De la même manière que les staffs, le staff d'U se répartit les tâches (voir «Contacts») afin de travailler efficacement.

Référents :

De plus, pour chapeauter chaque section, le staff d'U se répartit en référents: de sorte que chaque section ait deux/trois chefs d'U (+ l'animateur d'unité) qu'elle connaisse mieux et avec lesquels elle a un contact de proximité. Ils se réunissent en tous les cas au moins deux fois par an, pour briefer et débriefer du camp, et plus si nécessaire ou s'ils en ont tout simplement envie.

Cela permet de créer une relation un peu plus particulière pour chaque membre du staff d'U envers deux sections de l'unité et pour chaque staff vis-à-vis de deux/trois référents plutôt que l'ensemble du staff d'U.

Cette méthode permet d'assurer un suivi de chaque section en dehors des CU et des BU.

Fonctionnement :

Réunion en staff d'U: ordre du jour selon les événements à venir dans l'année scout et passage en revue des différentes sections. Ce sont les chefs référents qui font le relais entre le staff et le reste du staff d'U.

Conseil d'Unité: réunion rassemblant l'ensemble des animateurs de l'unité deux à trois fois par quadrimestre et dont l'ordre du jour est établi préalablement par le staff d'U lors de l'une de ses réunions. Le conseil d'unité se partage entre la prise de décisions concernant l'animation, la fête d'U, l'organisation de la réunion de passage, ... et la formation des animateurs.

Bureau d'Unité: réunion rassemblant les 7 responsables de section qui a lieu une fois par quadri dont le but est de faire plus profondément le point sur chaque section (endroit de camp, de week-ends, problèmes d'inscriptions, mésentente d'enfants, trésorerie...)

Temps d'Unité: week-end pour l'ensemble des animateurs de l'unité organisé par le staff d'unité au mois de novembre. Il s'agit d'une étape importante dans la formation d'un animateur. Le staff d'U propose des ateliers de formation parfois classiques (trésorerie, pharmacie, ...), mais aussi selon un fil conducteur établi sur base des desideratas des staffs (exprimés en CU).

Le TU est également un moment essentiel pour les animateurs puisqu'il leur permet de se retrouver sans être en présence des animés, d'aller à la rencontre des animateurs des autres staffs (tant pendant les temps libres que pendant les ateliers où les avis divergent parfois d'une section à l'autre), de créer une ambiance d'unité (et pas seulement de staff).

C'est donc un temps d'arrêt très enrichissant qui profite à l'ensemble de l'Unité.

Composition :

Le staff d'unité est un doux mélange entre des parents (anciens scouts ou non) et des anciens animateurs de l'unité.

Animateurs d'unité :

Chaton (Ronsse Hugues)
Ouandji (Victoria Holef)

Autres parents:

Epagneul (Laurence Mareschal)
Christophe Demey (Shiba)
Tamica (Sophie Millet)
Benoît Poncin
Sophie Hermans (Tamia)

Anciens animateurs:

Ondatra (Thomas Bontemps)
Basenji (Thomas Warnier)
Puli (Floriane Macq)

La mixité de ce staff permet d'aborder l'unité sous deux angles qui coexistent en permanence: d'une part, le regard d'un père ou d'une mère qui nous permet de répondre aux attentes de chacun des parents de l'unité et, d'autre part, l'expérience des anciens qui ont vécu les traditions de l'Unité.

Cette composition a été proposée il y a plusieurs générations et elle a fait ses preuves. C'est la raison pour laquelle nous tenons à ce qu'elle demeure avec des proportions entre parents et animateurs qui évoluent.

Retour sur les camps

Les baladins

Bienvenue sur Kiushu, un archipel paradisiaque prospère et rempli de vie situé en plein océan pacifique. C'est du moins ce que l'on pouvait en dire avant qu'un terrible bandit vienne s'y installer pour y mener des expériences diaboliques et terroriser les habitants de l'île. Certaines rumeurs racontent qu'il serait à la recherche d'un artefact extrêmement puissant.

Les gouvernements mondiaux se concertèrent pour mettre fin à ce trouble et réunirent ainsi leurs meilleurs éléments, la crème de la crème. J'ai nommé : la ribambelle des moustiques.



Les Kioshi virent alors débarquer une série de spécialistes venus des quatre coins du globe. Nous passâmes les premiers jours à explorer les environs, toujours sur nos gardes pour éviter de croiser les hommes de main du suspect numéro un.

De la forêt à la ville, des pâturages à la ferme, nous parcourûmes l'intégralité de l'archipel pour rencontrer les locaux et obtenir des indices sur celui dont l'identité fut rapidement trouvée : Warner.

Ravis de l'aide que nous leur apportions, les habitants de l'île nous invitèrent un soir au centre-ville pour y découvrir les rites et les jeux traditionnels. Vous le voyez, le temps était également à la fête.

Un matin, nous reçûmes un message de l'état-major : Warner utilisait le volcan comme source d'énergie pour sa base secrète. Bottines aux pieds et gourdes remplies, nous partîmes de sitôt sur la piste des bornes de branchements réparties tout autour du volcan pour les déconnecter. Privé d'énergie et son identité révélée, l'étau se resserrait pour ce malheureux Warner.

L'enquête touchant à sa fin, nous trouvions important de monter à notre tour nos rites aux locaux. C'est ainsi nous les invitâmes dans notre campement pour passer soirée dansante des plus folle !

Une fois connue la localisation de la base secrète plus si secrète de Warner, nous partîmes à l'assaut de cette dernière munis d'une détermination de fer et camouflés de la tête au pied. Incapable de repousser notre attaque, Warner fut vaincu et tous ses plans machiavéliques tombèrent à l'eau.

Encore une fois, vos petits héros ont montré leurs capacités à rendre tout cet univers magique et à en déceler les mystères...

Pour le staff bala,
Culpeo



La Waingunga

La rentrée scout est enfin là ! L'occasion de se retrouver tous les week-ends pour partager de magnifiques moments ensemble, mais aussi l'occasion de revenir un mois et demi dans le temps pour se remémorer le super camp passé à Frisange !

Tout commença en avril, au local de la 42^{ème}... Alors que les chefs Waingunga préparaient le camp et n'arrivaient pas à trouver un thème, ils disparurent tous sauf Akéla... Ce dernier rencontra alors un grand sage, qui lui donna une carte temporelle, afin d'aller chercher ses costaffeurs perdus à travers les époques. Comme il est grand et beau, Akéla réussit à retrouver tout son staff, mais malheureusement, il perdit la carte que lui avait donnée le grand sage ! Résultat : le grand sage posa un ultimatum au staff Waingunga : retrouver la carte avant le 30 juillet ou un grand malheur arrivera ! Comme la tâche était impossible à réaliser par le staff seul, les chefs décidèrent de construire une machine à remonter le temps, et à demander de l'aide aux loups pour retrouver tous les morceaux de cartes perdus dans les époques !

Tout cela nous ramène donc au 20 juillet, à Frisange au Luxembourg. Arrivé avec seulement un léger retard (merci la SNCB), la meute mit directement la main à la pâte, en mangeant un délicieux festin et en montrant aux autres les superbes sketches ! Ceci dit, personne n'alla dormir trop tard, car une dure épreuve se profilait le lendemain... Après un passage dans la machine temporelle dès le matin, les loups se retrouvèrent à la préhistoire, et durent partir à l'aventure pour le jeu de 12 ! Et c'est ainsi qu'après 12 heures intenses de jeu et une bataille face à un t-rex, le premier morceau de la carte fut retrouvé !

Mais les péripéties n'allaient pas s'arrêter là, bien au contraire ! Après un court repos bien mérité, la meute fut transportée en Egypte, où la reine Cléopâtre détenait un morceau de la carte ! Elle organisa alors un concours d'architecture de tanières, pour savoir qui méritait le plus ce morceau. Mais ce que les loups et le staff ne savaient pas, c'est qu'un danger plus bien grand se cachait dans ces bois...

Brrrr, rien que d'y penser, ça me gratte encore. La « maladie » qui avait contaminé tous les loups (sauf 4) dans le bois n'apparut que le lendemain matin, quand tout le monde se réveilla couvert de bouton. Malgré ça, les loups passèrent quand même dans la machine temporelle, pour arriver en Rome antique (Comme Ziggy, romantique hihi) pour obtenir leur badge ! Après concertation avec plusieurs experts de la médecine, il s'avéra que la maladie n'était pas grave, et qu'elle était provoquée par des chenilles (HORLOGE) urticantes présentes dans les bois. C'était un donc un gros soulagement pour tous, après une belle frayeur !



Après un repos une nouvelle fois bien mérité, il était temps de repasser dans la machine. Malheureusement, un intendant maladroit avait modifié les réglages et nous a envoyé directement dans le futur ! En attendant la réparation, nous avons donc décidé de nous balader et de partir en Hike malgré la chaleur. Petite nouveauté cette année, le hike s'est fait par année et non par sizaine. L'occasion pour les loups de (re)découvrir les autres loups de leur année !

À peine rentrer de hike qu'il était déjà temps de repasser dans la machine réparée, qui nous a amené au Moyen-Âge, où le roi Arthur, fatigué de ne manger qu'au McDo, nous a demandé de lui cuisiner des bons petits plats, en échange d'un morceau de la carte ! Les loups lui ont alors préparé de délicieux plats, dans un concours cuisine très relevé ! Le roi Arthur satisfait, il nous donna le morceau de carte, et nous reprîrent la machine pour arriver à l'époque des pirates ! Ne sachant pas encore bien nager, les chefs firent une surprise extraordinaire à toute la meute : la piscine de luxe à un plongeur, 2 toboggans et tout plein de bassins !

Avec cette piscine, les loups étaient enfin propres, mais ça n'allait pas durer... En effet, la machine nous emmena au temps de Napoléon, l'inventeur des jeux olympiques ! (Si si c'est vrai, je l'ai lu sur internet...) Après s'être dépassé à la journée olympique, il était l'heure de manger des bolos sans les mains et de se rouler dans la boue pour la journée crado, dont je vous épargnerai les détails...

Le lendemain, arrivés à l'époque des hippies, les quatrièmes années prirent le contrôle du camp pour la journée à l'envers. Les pauvres chefs, relégués au rang de petits intendants, prirent la journée pour tout ranger, car oui, le temps avait filé plus vite que prévu, et la fin du camp était déjà demain... Le dernier morceau de carte retrouvé, nous

reprisent la machine une dernière fois pour revenir dans le présent, et faire un adieu du louvard haut en émotion.

Le lendemain, le camp était fini ! On aura toujours un grand sourire en s'en rappelant, tellement on s'est amusé ! Je suis d'ailleurs moi-même entrain de sourire bêtement en écrivant cet article...

Pour finir, j'aimerais d'abord remercier les parents, pour la confiance aveugle que vous nous portez en nous confiant vos enfants pour 10 jours. J'aimerais aussi remercier les chefs d'unité qui nous épaulent et seront toujours là pour nous en cas de besoin. Un tout grand merci aussi au staff, et plus particulièrement à ceux qui s'en vont, Ziggy, Nagaina et Rama, un tout grand merci ! Enfin, un dernier merci pour les loups, et leur motivation incroyable tout au long du camp !

Il est maintenant temps de recommencer l'année sur les chapeaux de roue, et je suis convaincu qu'elle sera encore mieux que la précédente !

Pour le staff Waig,

Akéla



La Seonee

A l'aube de cette nouvelle année qui se profile, chacun de nous se réjouit de commencer de nouvelles aventures au sein de la meute et de retrouver ses copains, mais avant tout, faisons un petit récap du camp et de toutes ses surprises...

Les petits loups de la seonee, répartis en différentes races, étaient attendus dans le petit village de Rumes afin de se montrer digne de l'héritage de Rhumir. Ce long combat n'a pas été de tout repos, loin de là, vu que chaque race a été évaluée non seulement selon ses aptitudes physiques, mais aussi selon leurs capacités mentales et d'élaboration de stratégies. Les 8 gardiens désignés par Rhumir pour protéger le gain tant convoité, le maïwelinque, ont été intransigeants tant le pouvoir de ce foulard magique était important.



En s'affrontant dans le terrible jeu de 12h, en montrant leurs talents de cuisinier à leurs gardiens préférés ou encore en prouvant leur instinct de survie durant un hike de marche et une construction de tanières quelque peu improvisée, les différentes races se sont montrées à la hauteur. C'est donc de jours en jours que les elfes, nains, minotaures, orcs, ents et magiciens ont su se montrer digne de l'héritage de Rhumir ! Et c'est finalement, dans un combat final, que la race des magiciens (sizaine des bleus) s'est imposée face à ses adversaires ! Bravo à eux, même si les autres races n'ont pas démerité loin de là !

Les gardiens ont pris plaisir de jours en jours à voir leurs petits loups évoluer, progresser, jouer et s'amuser au fil des activités ! Ils espèrent qu'il en a été de même pour chacun d'entre eux, mais ils n'en doutent pas, tant le scoutisme est une réunion de tout un tas de rencontres, de sourires et de partages !



Clôturons ces quelques lignes avec des remerciements ! Merci à vous, chers parents, de nous offrir votre confiance et de permettre à tous vos petits loups de vivre de telles aventures en notre compagnie ! Merci à eux bien-sûr pour leur motivation à toute épreuve et leurs sourires qui font vivre la Seeonee, merci aux intendants pour leur travail incroyable et merci enfin aux chefs d'u sans qui toute cette unité n'existerait pas.

Parlons pour finir de cette nouvelle année qui commence ! Nous sommes ravis d'accueillir de nouveaux loups ainsi que 3 nouveaux membres dans le staff. Nous espérons que cette année sera encore mieux que les précédentes, gardez la pêche et on vous attend souriants et motivés comme d'habitude à tout ce qu'on vous prépare... A bientôt les loups !

Sahi, pour le staff

La Zéphyr

Mesdames et Messieurs, chers téléspectateurs. Bienvenue dans la nouvelle saison tant attendue de "La Zéphyr à Nafraiture 2019" !!

Contrairement aux Marseillais et aux Anges, cette année la Zéphyr a décidé de faire le buzz en ne suivant aucune norme de la télé-réalité. Au lieu de voler jusqu'à Miami, Los Angeles, Rio ou en Thaïlande, elle a choisi de partir très loin de son lieu d'origines, dans un village se nommant Nafraiture.

Tout commença mi-Juillet où une belle prairie de Nafraiture accueillit les 4 patrouilles Zéphyriennes : les Zelle-Gameuse, les Sportigres, les Fourmémés et les Castrobonnes. Dès leur arrivée, les filles ont directement attaqué les constructions et nous ont fait des villas de rêve avec des beaux tissages (ou presque), des malles bien équipées (avec la malles à bouffe remplies de gouters fait maison pour un camp Zéro Déchet), des hamacs pour se relaxer et même un transat pour bronzer!!



Pilotis terminés, les scouts sont enfin prêtes à commencer l'aventure avec le jeu de tous les jours à gagner et les secrets des autres patrouilles à découvrir.

Bon... la météo n'a pas fait de cadeau car d'une part le très mauvais temps a mené à une journée cradolympique moins "Crado" que d'habitude, d'autre part les près de 40°C ont empêché de faire le jeu de 24h jusqu'au bout. Mais une belle petite balade dans les bois pour arriver à la Semois fut un vrai plaisir suite à cette météo épouvantable!! D'ailleurs, le chant MACARONI a tellement agité l'eau qu'on en est ressorti comme des Chewbacca tout vert.

Bien évidemment il ne faut pas oublier le concours cuisine qui fut une délicieuse réussite avec les bonnes boissons, les crêpes, les apéros, les burgers, ... (Félicitations une fois de plus aux Fourmis pour leur victoire).

A ne pas oublier non plus, les activités Zéro déchet avec les belles photos des Lamas du voisin.

Enfin, le Hike qui s'est déroulé à merveille malgré quelques petits imprévus : Scoutes bloquées, soutiens gorges sur le chemin,..., pour se terminer en apothéose avec un

délicieux grand festin, avec des sketches et des chants autour du feu très cosy pour raconter les périples.

Qui pourrait oublier la soirée dansante avec l'arrivée de "RTL TV... I", l'introduction du Fromage Battu par la Malaise, le retour du Zangalewa que certains intendants essayaient à tout prix d'éviter, le Bâbord-Tribord pendant le repas du soir, "Soleil Gnongnon" par Jean Phyrzé, le castor pendu, le MACARONI dans la Semois, notre chanson préférée de fin de camp "Bout de bois" et encore d'innombrables souvenirs qui seront à jamais dans nos cœurs <3 ?

Malheureusement chaque télé-réalité à sa fin et "La Zéphyr à Nafraiture 2019" n'est pas une exception. Cette saison s'est terminée en mélancolie avec l'annonce du départ de quelques chefs et les adieux des 5e adorés.

Encore un grand merci aux chefs, intendants et surtout les scouts pour ce camp rempli de bonheur et de souvenirs. On espère vous revoir l'année prochaine pour une nouvelle saison de "La Zéphyr à..... 2020". N'hésitez donc pas à venir tous les samedis pour de nouveaux épisodes tout aussi inédits les uns que les autres!!

Petit spoil : La Zéphyr accueille une nouvelle patrouille :D

Gros Kiss sur vous,

Staff Zéphyr <3



La Malaise

Bonjour les lecteurs assidus et les nouveaux venus !

Ces quelques lignes vont essayer de vous faire vivre les magnifiques moments que la troupe à passés le mois de juillet passé ...

L'histoire commence par un voyage, une belle bande de lurons se sont mis en quête de l'or que la rumeur populaire avait exprimé comme étant abondant dans l'ouest du continent américain. Malheureusement pour eux, mais heureusement pour la suite du récit, ils se perdirent en chemin et passèrent la nuit dans une prairie du village de Louette-Saint-Denis dans l'ouest d'un pays n'étant pas celui de l'oncle Sam, mais bien celui d'un grand monsieur porteur de nœuds papillon. Ils pensaient y passer la nuit, ils y restèrent le mois et dès le lendemain de leur arrivée, ils commencèrent à assembler des bouts de bois de façon étrange et dormirent dessus.



La vie sur la prairie était paisible, bout de bois la journée, feu de bois en soirée. Il leur fallut six jours pour se créer un endroit confortable, six comme le nombre de familles qui composaient cette joyeuse bande, chacune d'elle attachée à leur métier respectif. Les



un magnifique plateau de jeu...

pêcheurs, les soldats, les aristos, les artistes, les fermiers et les ouvriers vaquèrent à diverses activités durant leur séjour dans l'ouest belge. Ils partirent en hike pendant quatre jours, cuisinèrent pendant une journée des mets délicieux, juste pour savoir qui maîtrisait le mieux l'art de la cuisine au feu de bois, s'affrontèrent sportivement et s'affrontèrent mentalement de façon journalière derrière

La liste est encore longue mais je vous la fais courte car je sens que vous avez déjà saisi le fait qu'ils passèrent sur cette prairie namuroise de très beaux moments de camaraderie. Que de belles aventures ils vécurent à Louette ! Ils en sont venus à la conclusion que le bonheur était peut-être là et non de l'autre côté de l'énorme flaque d'eau qui les séparent des mangeurs d'hamburger. Ils ont déjà prévu de remettre le couvert l'année prochaine et je me ferai un plaisir de les accompagner pour pouvoir à nouveau vous narrer leur récit. J'en profite pour remercier une fois de plus Adam, le cowboy qui accepta de leur laisser paître dans son pré et sans qui cette belle aventure serait restée vaine.

Encore un tout grand merci à vous les scouts, créateurs de moments inoubliables. Merci à vos parents qui nous font confiance. Merci aux chefs d'unité de nous épauler.

Oh malaise continue à grandir, oh malaise procure-moi du plaisir !

Pour le staff,

Aigrette



L'Altai

Le réveil sonne, il est 8h30. Il y a des réflexes qui ne partent pas. Bien que la dernière fois que j'ai porté mon uniforme fut il y a bien longtemps, lorsque les vaches brouaient encore paisiblement leurs herbes, que la chaleur était au rendez-vous et que nos vêtements s'imprégnaient de la douce odeur de feu, BREF LE CAMP QUOI ! (J'aurai aussi pu mentionner les guêpes qui nous tournaient autour mais croyez-moi, on préfère les oublier).

Donc comme je disais, le réflexe de tout scout est de s'empressement de regarder par la fenêtre pour s'assurer qu'il n'y ait pas un seul nuage à l'horizon et par conséquent, pas l'ombre d'une goutte non plus (Vous aurez fait le lien s'il n'y a pas de nuages alors il n'y a pas de pluie). En cette journée de rentrée du 21 Septembre, je peux vous dire que c'était le cas et que la journée allait donc être bonne.

Il est déjà l'heure de siffler le rassemblement, l'heure pour les scouts aussi de se retrouver bien que nous imaginions que ce n'est pas la première fois qu'ils se voyaient depuis le camp. La suite, la routine ; un beau jeu organisé dans les bois par l'unité qui rassemble toutes les tranches d'âge. Ce jeu nous a occupés toute la matinée et il est maintenant temps de se rassembler par section. L'heure de verser une petite goutte aussi parce que c'est avec tristesse que nous constatons qu'Olingo manque à l'appel, après des années de staff, il était l'heure pour lui de laisser sa place à la jeune génération. Encore MERCI à lui. D'ailleurs, la tristesse fut de courte durée car il était temps d'accueillir deux nouveaux chefs, Koda, que les scouts avaient déjà pu côtoyer pendant le camp et moi-même, Wallaby qui rejoignait les troupes après avoir déjà fait une année à la Zéphyr.

L'après-midi fut consacré à la découverte des patrouilles. Et cette année, nous avons la fierté d'accueillir une nouvelle patrouille, « LES PANDAS » !

Le mois de septembre, c'est aussi notre grande journée du 28 septembre. Celle-ci a été faite dans la bonne humeur et principalement dans les bois, le but ? Parvenir à faire un reportage cohérent (!) et digne d'être présenté à Cannes sur l'impact de la pollution plastique sur notre planète. (Spoiler : les reportages des scouts étaient.....voilà quoi ! Bon on salue leurs efforts mais sans plus, l'important c'est de participer). La matinée fut consacrée à un jeu de camps et à la récolte d'argent qui allait servir pour le jeu de l'après-midi. Avec cet argent, ils ont pu acheter du matériel digne des plus grosses productions hollywoodiennes. Des caméras, des cartes mémoires, des skates-boards,... Et grâce à ce matériel ils ont pu faire leurs reportages et nous faire réfléchir sur notre consommation de plastiques (oui vraiment !)

C'est déjà terminé pour ce mois de septembre, mais ne vous inquiétez pas, octobre nous réserve d'ores et déjà pleins de surprises !

Wallaby pour le staff Altai.

18ème année - numéro 52
Gazette de septembre 2019



Merci à tous les animateurs qui quittent l'Unité cette année :
Fennec, Miriki, Chousingha, Sika, Dama, Campa, Koala, Chamois, Acanthiza,
Rama, Nagaina, Darzee, Alezan, Ocelot, Lycaon, Pika, Olingo, Hovawart,
Kantjil, Lori, Suricate et Oriole

Bienvenus aux nouveaux animateurs et animés !

Editeur responsable
Thomas Warnier (Basenji)
0494/20 10 80